

# A

**2AGI:** Agence Administrative Général Impériale. Siège: Grand Place des Princes Musiciens - Station Kappa Chanka - Balrezor City Toda Murex 1.1.

**Abakouladop:** langue maternelle des Sylve et des Silf de la planète Stataris.

**Ablénia:** ville côtière du continent Ascarus sur la planète Doual IV ; célèbre pour ses coquillages nacrés.

**ACASI:** Académie des Sciences Impériales. Localisation: Quartier Universitaire – Station Mu Alzer – Balrezor City Toda Murex 1.1.

**Aerial Rail:** transport urbain desservant Balrezor City sur Toda.

**Affaleur:** dealer en langage populaire (Viltodd).

**Agrégation:** cérémonie religieuse confirmant l'adhésion d'une foi nouvelle au corpus des cultes impériaux.

**A2I:** en dépensant la modique somme de 1500 Nunan, on obtient de l'Empereur la charge d'Agent d'Intendance Impérial (A2I) ; charge qui vaut à son titulaire le droit de ne plus payer de taxes douanières sur ses propres marchandises mais au contraire d'en prélever une sur celles de ceux qui ne sont pas gratifiés du A2I. Les 2/3 des prélèvements reviennent cependant à l'Empereur. Une coopérative des A2I gère par Province la répartition du montant des taxes prélevées sous le contrôle du CGP local.

**A2ID:** en crachant au bassinet 240 000 Nunan tout en obtenant l'approbation du Conseil des 1533, on peut acquérir la charge d'Agent Impérial d'Imposition Directe. A partir de quoi, l'A2ID peut prélever un impôt sur le profit de ses collègues A2I et A3I sans lui-même devoir en payer.

**A3I:** pour le prix de 38 000 Nunan, après avoir été A2I pendant 10 ans, on peut acheter la charge d'Agent Impérial d'Imposition Indirecte (A3I). Ce qui permet au titulaire de ne plus payer d'impôts indirects mais surtout d'en imposer les autres au nom de l'Empereur. Pour tout impôt indirect nouveau qu'il lève, l'A3I doit verser les  $\frac{3}{4}$  de son montant à l'Empereur ainsi qu'un forfait de 1200 Nunan la première année. Les SGP ont un droit de regard sur les activités des A3I.

**Aimant du deuil:** expression désignant le phénomène attractif morbide de la planète Ozdrak.

**Albédo de Cambarr:** le plus fameux auteur de l'âge d'or littéraire Farinendo.

**Alcade:** premier personnage public de la ville d'Ispharia.

**Aldavar:** langue la plus répandue dans le système kohoïde (Foyer linguistique: Stataris).

**Aldo Ploubenbeurk:** chef de la PIC à Navalar. Sa juridiction s'étend à tout le continent Plagga-Best.

**Alien busters' Club:** communauté para-scientifique de chasseurs d'"extra-terrestres". Les Alienbusters sont convaincus de l'existence d'Aliens dans l'univers. Malgré le démenti apporté par la colonisation de la Voie Lactée durant laquelle aucune nouvelle forme de vie intelligente et consciente ne fut découverte, les alienbusters poursuivent leur quête de l'Autre. Ils expliquent, pour certains d'entre-eux, que les aliens sont déjà parmi nous mais qu'ils se cachent, le temps de nous étudier ou de se laisser découvrir. Pour d'autres "aliénistes" encore, l'Autre se trouverait juste au-delà de la Voie Lactée, ce en quoi ils accusent les Tunocrates d'être au courant de leur présence et tout faire afin que la rencontre n'ait pas lieu. Le Centre des Explorateurs Indépendants fait tout son possible pour mettre

de la distance entre lui et le mouvement aliéniste ; il faut rappeler en cela que le fondateur et leader de l'Alienbusters' Club est un ancien ethnopsychologue jadis affilié au CEI. Cet homme, jugé par beaucoup comme un illuminé, se nomme Jam Bullbird. Siège: Alienbusters' Club - Place des Envols - Sorbitol – Bulaz Ecarlate 6.1.

**Aliénistes**: nom moqueur donné aux chasseurs d'"extra-terrestres".

**Almatrin**: noble ayant participé à un Ez Almat tout en s'y distinguant ; ce titre est décerné par l'Empereur en personne.

**Ambassadeur**: membre du Conseil des 7 Orbes Astrales.

**Ambassade des 7 Orbes Astrales**: l'Ambassade est composée de 1533 privilégiés, distingués du titre d'Ambassadeur du Conseil des 7 Orbes Astrales en récompense de leurs services rendus à l'Empire, ou, plus prosaïquement, en correspondance de leur élévation personnelle au-dessus du commun des mortels par la fortune ou la renommée. Le titre d'Ambassadeur peut s'acheter, si l'Empereur ne s'y oppose pas, de même que sa convoitise pousse à toutes les combinaisons politiques. Parmi les Ambassadeurs, on distingue les Tzaïtsagorin, dit "proches de l'Empereur", qui ont encore progressé dans son estime, et les Tcharchanzorin, ou "amis de l'Empereur", formant le dernier carré, dont, la plupart du temps, sort un Prince de Étoiles.

**Ambelar**: saturateur sensoriel mis au point par le Professeur Ambelar de l'Académie des Sciences Impériales. Cette "arme", prohibée en dehors des laboratoires, cause chez la victime une perte momentanée des capacités sensorielles par une trop forte charge de sollicitations des capacités perceptives.

**Amédée Bornepon**: agent en chef de la PIC ata-ringienne.

**Ansilio**: "Chevalier"; porte l'épée d'apparat en iridium, la Sertisse.

**Apodoulou**: troisième ville bulazéenne du Cycle des Capitales.

**Arax**: couteau de survie en rambium, muni d'un cran briseur de lame, d'un cran de cassures, d'une scie et de trous circulaires de fixation de différents diamètres à micro-villosités (déboulonneur/verrouilleur). Pour être utilisé efficacement, l'arax nécessite l'emploi d'un "gantlet ferme-main" afin d'encaisser les chocs.

**Arbre à boas**: autre nom du lilol totalien.

**Aréna Star**: la plus haute tour de l'Orion Connexion. Localisation: Navalar sur Orgiparh.

**Aréna-Star-Capilar**: immense carrefour au centre de Navalar construit sur huit niveaux ; enchevêtrement de bretelles et d'échangeurs autoroutiers greffés à huit plates-formes de circulation à 50 voies. Le long de sa circonférence, l'Aréna-Star-Capilar est bordé de buildings prodigieux, eux-mêmes surclassés par la Tour Aréna Star, du centre de laquelle la ville rayonne.

**Arim Tuda**: célèbre académie de pilotage. Localisation: Ata Ring sur Scynergis.

**Arktazar**: en langue todd, "Grand disposeur d'âmes" ; gouverneur d'une planète de l'Orion Connexion. Rattache la particule "Ann" à son nom.

**Arpenteur d'Étoiles**: titre réservé aux plus célèbres explorateurs de la période des Éons d'Expansion.

**Arssen Couveleur**: SGP de la planète Doual IV ; siège à Ispharia dans le quartier Etenbaum.

**Artamaï 26**: vingt sixième clone de l'Eknayor Artamaï, chef de la base du même nom, détachée du IVème ILAT à Navalar sur Orgiparh. La base Artamaï 26 compte 5 Tritan XII et 25 intercepteurs Stardart.

**Ascarus:** continent de la planète Doual IV, cerné sur sa façade océanique demi-globesque par les chaînes de Jollofa, de l'Austramar et du Franshir. La côte donnant sur l'Océan Spirale est très agréable, lieu de pêche, de plaisance et de villégiature. Les principales villes sont:

Vultur, près du Golfe d'Anqa-Fa est renommé pour ses antiquaires et la beauté des pièces archéologiques qu'on peut y dénicher (certains artefacts sont dits anté-cépholiens).

Vusine, qui connaît un microclimat exceptionnel, est le lieu choisi par les riches orionais pour écouler paisiblement leurs vieux jours.

Stetch est une station balnéaire très populaire.

Coldsong est le principal port de pêche de la côte ascarienne et possède une industrie "réfrigérante" développée.

Pinshy-Craw est le centre de fabrication et d'assemblage de pièces de BMC pour Aqua-jet et Atmo-bord. Nouvellement venus, des "caréneurs" ont lié leur activité à celle des "propulseurs", offrant par là l'habillage nécessaire aux futurs véhicules.

Tadéma est le port de plaisance le plus huppé de tout l'Orion Connexion. De riches aristocrates et marchands y prennent le départ de régates sur le Spirale. L'Empereur en personne possède un magnifique aqua-jet, le "Valparés", amarré aux pontons vermeil de Tadema.

Ablénia est le paradis des conchynologues. Ses plages fournissent également le spectacle mélancolique d'épaves marines.

Bear est une ville éloignée des côtes et marquée par un esprit renfrogné et tourné vers les montagnes du Franshir. Les Bears sont des chasseurs. Leur folklore est axé sur une mythologie zoomorphique dont le Bearbat est la figure emblématique.

Ispharia, au centre des terres de l'Apstel, est la capitale sacrée, lieu de résidence de la vénérée Sheïn-Da.

Spatioport: Oleg-Toutmosis à Ispharia.

> **Illustration :** [http://www.hypallage.fr/images/Doual\\_4.jpg](http://www.hypallage.fr/images/Doual_4.jpg)

**Askagir Balrezor XIII:** de son vrai nom, Yahem Darsson ; actuel Empereur à la tête de l'Orion Connexion. Son prédécesseur était l'Empereur Ouranos Oltrek Balrezor XII. Yahem darsson est originaire de la planète Doual IV. Ironie du sort, Yahem, marin pêcheur, fut reconnu par Ouranos pour avoir sauvé de la noyade sa fille Isphanie. Ce fut pour Yahem le début des honneurs... jusqu'à l'obtention de la Migaran. Certains colportent que Askagir aurait juré avant sa mort à Ouranos de sauver une seconde fois sa fille : une légende voudrait que Isphanie soit devenue chef de la piraterie Astra-Herdienne...

**Askramor:** puissant alcool obtenu par fermentation des fruits du Meïzara et de Brobro. Se déguste sur Vartranx.

**Askre:** fruit acide du Meïzara. Localisation: Vartranx.

**Askren Firdanes:** impressionnante chaîne montagneuse du continent Sodinium sur Doual IV.

**Ass Jem:** ancienne cité shéranite édifée à la gloire de la prostitution, et devenue sous le nom de Teï Phan une enclave ulrotine.

**Ata Guélen-Guélen:** principal Astroport de la planète Scynergis.

**Ata Macropolis:** centre universitaire et industriel de l'Ata Ring sur Scynergis. Célèbre pour ses Chaînes Electro-Statiques où l'on conçoit et fabrique robots et cyborgs.

Technocentre Oméga: du robot le plus simple au présécancier le plus sophistiqué, tous les produits sous cybérion sont assemblés dans les Chaînes Electro-Statiques du Technocentre Oméga d'Ata Macropolis. Une société privée, la McNiman Connectic Corporation, contrôle 80% de la production sortie des chaînes. Également circonscrits à l'intérieur de l'Anneau Pandiaque, se trouvent les laboratoires du Technocentre dans lesquels sont développés en cybérion les logiciels embarqués des droïdes.

Place des Opturateurs Tchokon: sur cette place se dresse le Colosséus, grandiose bâtiment en pegmatite abritant l'Université Ossérone. Des étudiants de tout l'Orion Connexion et même de Systèmes Externes y viennent suivre un enseignement dispensé en Api, langage d'interface homme-machine, et que, par conséquent, parlent également les androïdes. L'Osséron est la trame informatique du langage phonique Api. Un cursus complexe permet de former l'élite des

cybernéticiens de l'Empire. Quant à la Tour Tang, on dénombre parmi ses étages une kyrielle d'établissements de Processor-business, une bourse de la cybernétique avec son indice betnik, une ludothèque virtuelle, un musée de l'école artistique Néo-Trash, des galeries de borussian (bains acoustiques relaxants), et des agences d'affrètement, dont la fameuse Star fret company.

Quartier Labores: principal quartier d'habitations avec ses buildings de fracxen améthyste à illuminations chromatiques orangées. Toutefois, ce quartier, bordé par l'Anneau Cuprique, est surtout connu pour son Université Térankienne, où l'on étudie avec soin et application les comportements déviants des robots. Concurrente de l'Université Ossérone, la Térankienne enseigne l'I2, langue étrange et énigmatique développée par les agents d'intelligence artificielle s'étant "libérés". L'I2 est l'expression la plus frappante du syndrome du Térank. On s'applique donc à en décortiquer la sémantique pour percer les arcanes du comportement déviant des droïdes térankiens. Le mot Térank lui-même est une invention langagière de ces droïdes ne se satisfaisant plus de leur rôle de simples machines ! Tenus responsables de leurs actes, les droïdes térank ayant enfreint les lois humaines sont "isolés" au PKBK Thêta afin de ne plus nuire et de pouvoir y être étudiés systématiquement. De la sorte, les étudiants en formation à l'Université térankienne ne manquent pas au cours de leur cursus de faire des stages au Centre Pénitencier d'Ata Bunqher !

Quartier Titssil: habitations comparables à celles des quartiers Labores, Wini et Tchoud. A noter la présence du Grand Hotel Borodino, à l'adresse duquel ne manquent jamais de descendre les Seigneurs Pentacosiomédines de Korphrann venus vendre leurs cargaisons de cuprites.

Quartier Xérax: on y trouve un bureau de la PIC, dirigé par le Sennsor Amédée Bornepeon et assisté de Préscéanciers-enquêteurs Scytromac XII (leur principale tâche consistant à repérer et isoler les Térank) ; on y trouve aussi le siège du SGP Théophidias Veularmenais ; sans oublier la haute Tour Feng, dont les derniers étages sont occupés par les bureaux de la Compagnie spatiale Cramp & Vixx.

Place des Accélérateurs Qwarg: c'est ici que se donnent rendez-vous les vendeurs et acheteurs de robots d'occasion, entiers ou bien en pièces détachées, lors des grands foires à la ferraille ! Des magasins permanents se tiennent sous les arcades et dans les vastes salles des imposantes bâtisses construites en pegmatite le long de l'Anneau Folique.

> **Illustration**: [http://www.hypallage.fr/images/Ata\\_Ring.jpg](http://www.hypallage.fr/images/Ata_Ring.jpg)

**Ata Ring**: capitale de la planète Scynergis dans le système de Bételgeuse. La cité est constituée par le regroupement de sept plateau-pitons (ou "ata" en bételgeois) :

Ata Protopraxis: base du IVème ILAT. Une importante flotte de guerre stationne là sur l'astroport du même nom que le plateau-piton sur lequel il est construit. Cette flotte comporte 2 Space Mégalium, 35 Tritan XII, 150 Dartfighters et 25 intercepteurs Stardart.

Ata Bunqher: plateau-piton au sommet duquel a été édifié le Centre Pénitencier PKBK Thêta. Cette prison unique en son genre ne retient en son sein aucun captif humain mais des cyborgs "récalcitrants" ! Tous les robots et droïdes incarcérés présentent le déroutant syndrome du Térank.

Ata Galux-Galux: une des plus prestigieuses académies de pilotage de l'Orion Connexion y déploie ses locaux et vaisseaux-école. L'Académie Arim Tuda forme aux diplômés "Surface", "Atmo" et "Astro-Alpha-Jet" des centaines de jeunes gens chaque kenva.

Ata Guélen-Guélen: toute la superficie de ce plateau est occupée par l'imposant Astroport Guélen-Guélen. Fret de composants électroniques et de préscéanciers de tous types.

Ata Paroïdal: à son sommet se dresse le Stadium Qsaffel-Trippl-Vrille, dans l'enceinte duquel se déroule de frénétiques courses d'atmo-jets. Le public est protégé des bolides aux réacteurs hurlants par d'immenses et très épaisses parois hyperboliques en sydrane. Les engins de courses s'y encastrent parfois à la plus grande terreur et joie des spectateurs. En effet, et contrairement aux courses de Scaraface sur Shéran, ici, les atmo-jets ne sont pas pilotés par des humains mais par des droïdes, dont la disparition est tolérable et les restes recyclables ! L'Atmo-bord ltol sert de parking aux visiteurs.

Ata Centrifuge: petit plateau-piton, piédestal de la mythique pythonisse Choé-Rah. Quelques adeptes de la Secte des Ocouloï y vivent dans d'étroites demeures troglodytes et y dispensent des cours de théocosmogonie. Leur enseignement attire régulièrement des voyageurs en quête de visions de l'avenir.

Ata Macropolis: c'est le plus important des plateau-pitons et c'est le cœur névralgique de l'Ata Ring. Centre de recherches en cybernétique et de production de préscéanciers.

Climat: chaud et sec (paysage de plateaux désertiques). Les nuits sont très froides (températures en dessous du Calme).